SISTEMA DE GESTIÓN DE DONANTES DE SANGRE

**Especificación de Requisito: GE – Establecer estilos para la web**

Versión 1.0

**Control de Versiones**

# Lima, abril del 2023

**ÍNDICE**

1. [Introducción 3](#_TOC_250011)
   1. [Propósito 3](#_TOC_250010)
   2. [Alcance 3](#_TOC_250009)
   3. [Resumen 3](#_TOC_250008)
2. [Descripción General 4](#_TOC_250007)
   1. [Diagrama de Casos de Usos 4](#_TOC_250006)
   2. [Descripción 4](#_TOC_250005)
   3. [Actores 4](#_TOC_250004)
   4. [Precondiciones 5](#_TOC_250003)
   5. [Pos Condiciones 5](#_TOC_250002)
   6. [Flujo Básico 5](#_TOC_250001)
   7. [Excepciones 5](#_TOC_250000)

# Introducción

# Propósito

Los estilos permiten dar un diseño atractivo a la página web, lo que puede hacer que sea más agradable para los usuarios y aumentar el tiempo de permanencia en el sitio.

# Alcance

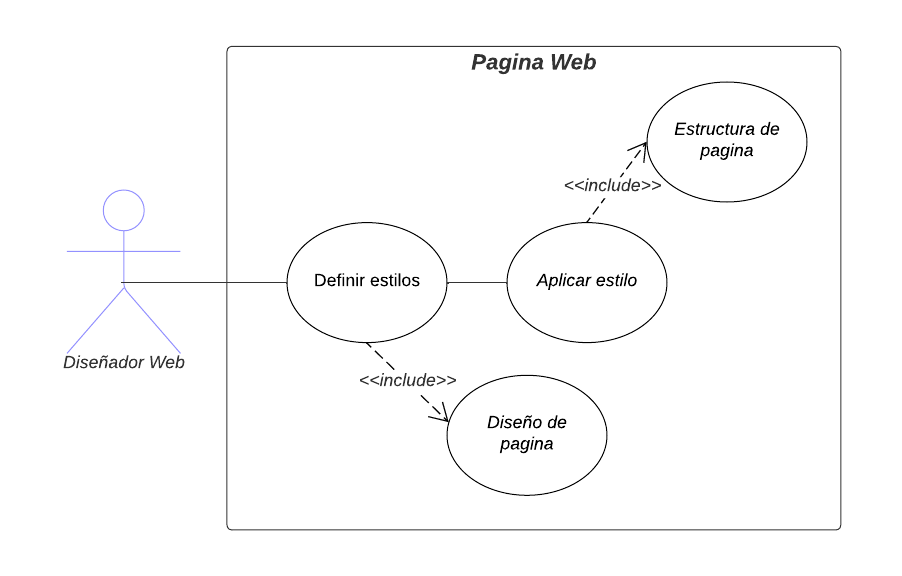
Los estilos pueden ser utilizados para controlar la apariencia visual de la página web, como el color, tamaño y tipo de letra, el espaciado, los bordes, fondos y otras propiedades visuales de los elementos.

# Resumen

El sistema debe contar con un estilo que permita mejorar la apariencia visual de la página web para hacerla más atractiva para los usuarios, Facilitar la navegación en la página, destacando elementos importantes como los enlaces que se usaran

# Descripción General

# Diagrama de Casos de Usos



**Figura 1. Prototipo del Caso de uso: GE- Estilos para la web**

# Descripción

El proceso de la implementación de un estilo para la web inicia cuando el diseñador web encuentra un diseño de página que más se adapte a las necesidades del usuario con esto se puede definir el color, la tipografía, el espaciado. Luego aplicándolo a la página podemos ir estructurándola de mejor manera.

# Actores

* + - Diseñador web: Es el encargado de darle el diseño a la página que se adecue más a las necesidades del usuario

# Precondiciones

* + - El tipo de usuario debe ser definido
    - Todos los requisitos funcionales y no funcionales deben haber sido especificados
    - Todos los miembros del equipo deben haber aprobado el diseño escogido

# Post Condiciones

* + - El usuario debe dar feedback para poder hacer modificaciones que se necesiten

# Flujo Básico

1. El equipo de desarrollo termina de especificar todos los requisitos funcionales y no funcionales
2. El diseñador web debe realizar el estilo para la web que más se adapte a las necesidades del usuario
3. El diseñador web debe presentar el diseño al equipo de desarrollo para su aprobación
4. Si la mayoría del equipo esta de acuerdo se continua con su implementación.
5. Se aplica el estilo a la página web

# Excepciones

* + - EX[1]: Si la mayoría del equipo no aprueba el diseño de la página web se deberá cambiarlo por otro